



We make things happen!

Seit 1998 für mehr als 70
Unternehmen erfolgreich tätig!

Perfektion ist zum Gähnen langweilig!*

** A. Förster, P. Kreuz, Zündstoff für Andersdenker, 2018*

Agiles Projektmanagement

*„Solange die Punkte noch nicht vorhanden sind, kannst Du nicht wissen,
ob sie sich einmal verbinden lassen. Das geht erst im Rückblick.“*

Steve Jobs, Apple

Kennen Sie Kelly Johnson?*

Kelly Johnson war Konstrukteur bei Lockheed Martin und bekam im Jahr 1943 einen unmöglichen Auftrag. In 180 Tagen sollte er einen komplett neuen Kampfflugzeug bauen.

Alle notwendigen Ingenieure wurden in ein Zelt gepackt, bürokratische Störungen ferngehalten und die Experten konnten selbstorganisiert und in direktem Kontakt mit den Piloten arbeiten.



Ergebnis:
P-80, fertig entwickelt nach 143 Tagen.



Geburt von „Skunk Works“



* Quelle: Das Scrum Prinzip, Agile Organisationen aufbauen und gestalten, B. Gloger, J. Margetisch, 2014

Agiles Manifest*

„Fokussiere das Problem und dann zerlege es in kleine, überschaubare Einheiten. Arbeite eng mit dem Anwender zusammen und verbessere so Schritt für Schritt dein Produkt.“

12 Prinzipien des agilen Manifests* (1/2)

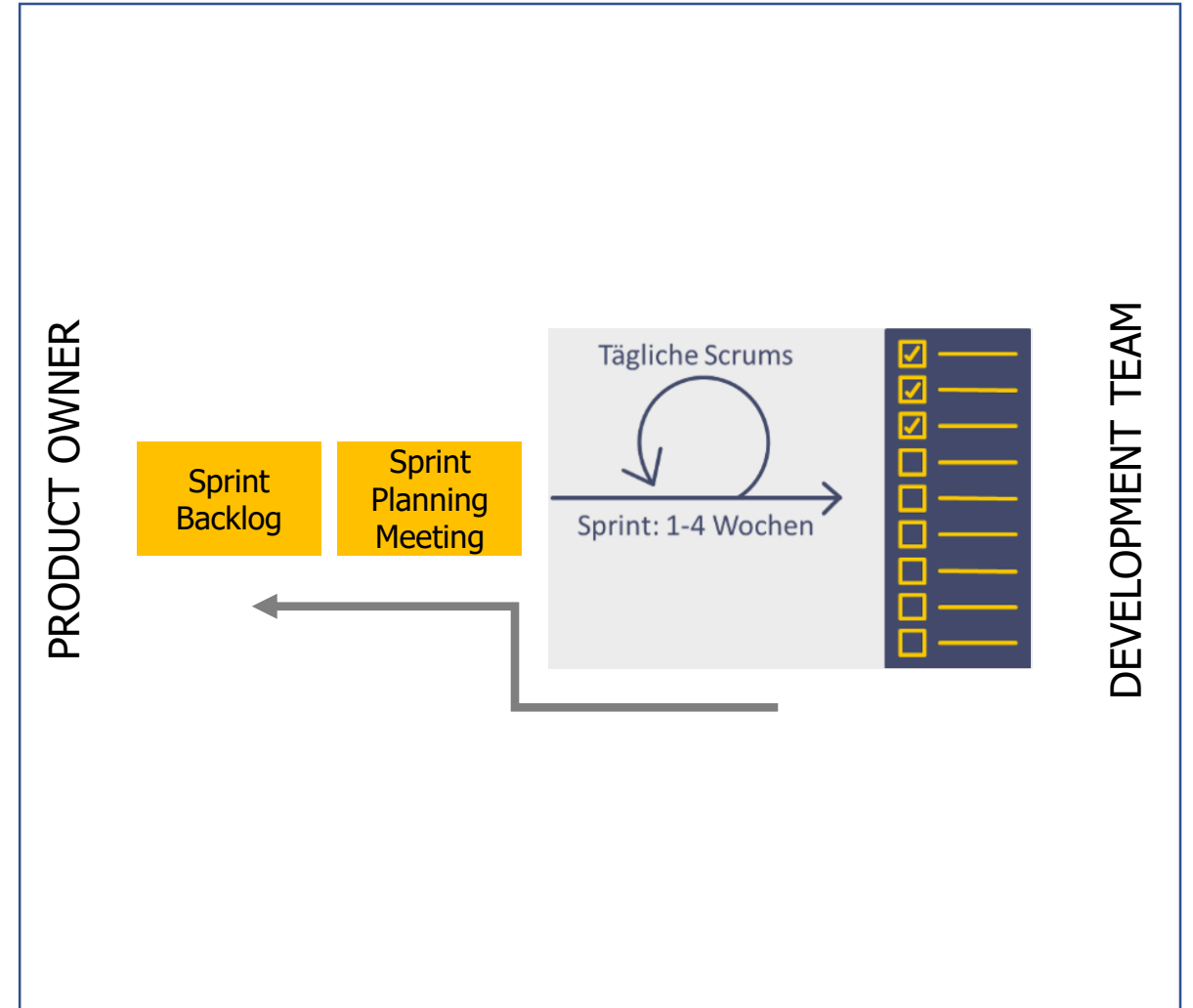
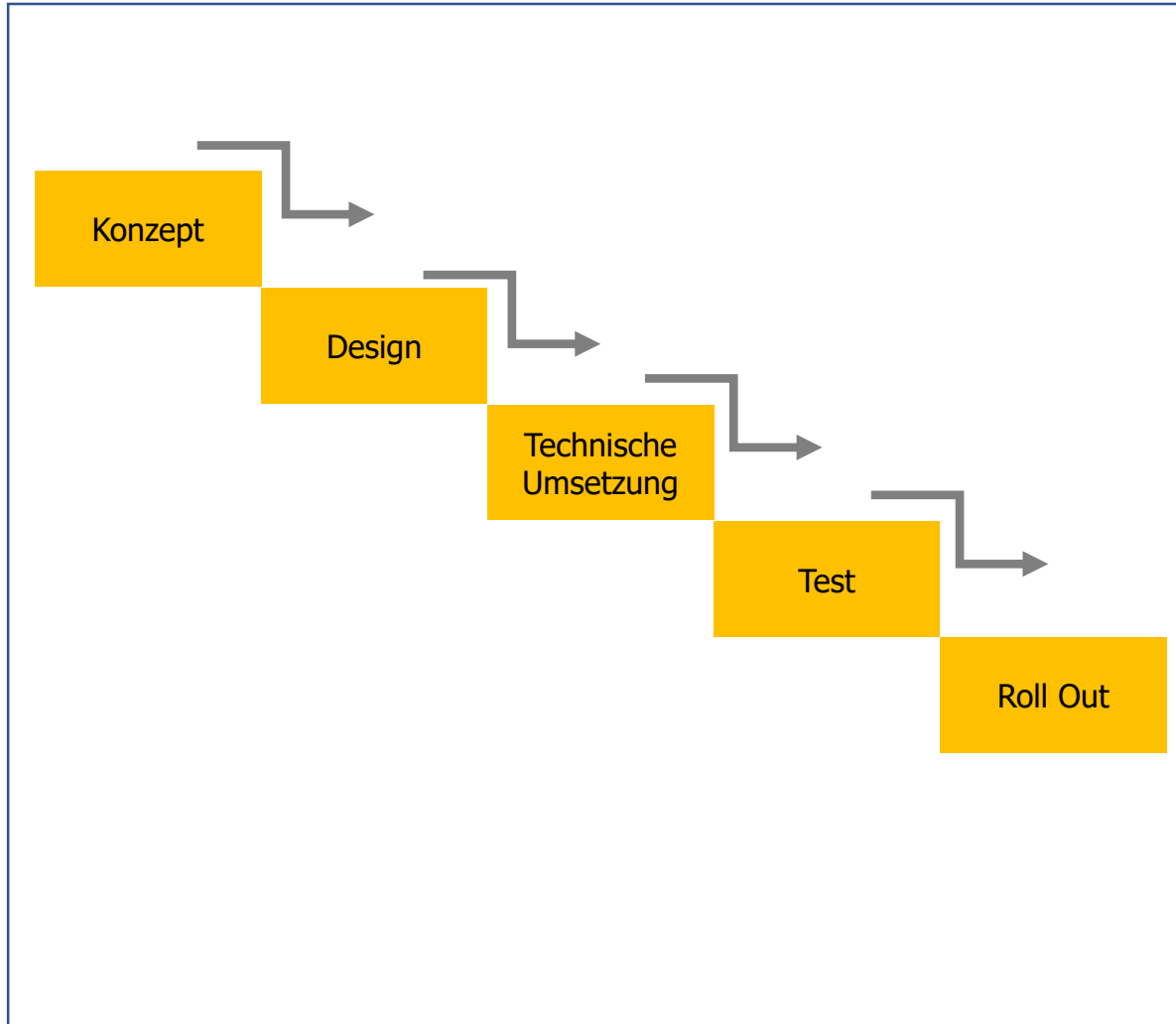
- 12 Unsere höchste Priorität ist es, den Kunden durch frühe und kontinuierliche Auslieferung unseres Produkts/unsere Dienstleistung zufrieden zu stellen
- 11 Heiße Anforderungsänderungen, selbst spät in der Entwicklung, willkommen. Agile Prozesse nutzen Veränderungen zum Wettbewerbsvorteil des Kunden.
- 10 Liefere funktionierende Produkte/Dienstleistungen regelmäßig innerhalb weniger Wochen oder Monate und bevorzuge dabei die kürzere Zeitspanne.
- 09 Fachleute aus verschiedenen Bereichen müssen während des Projekts täglich zusammenarbeiten.
- 08 Errichte Projekte rund um motivierte Individuen. Gib ihnen das Umfeld und die Unterstützung, die sie benötigen und vertraue darauf, dass sie die Aufgabe erledigen.
- 07 Die effizienteste und effektivste Methode, Informationen innerhalb und außerhalb eines Teams zu übermitteln, ist das Gespräch von Angesicht zu Angesicht.

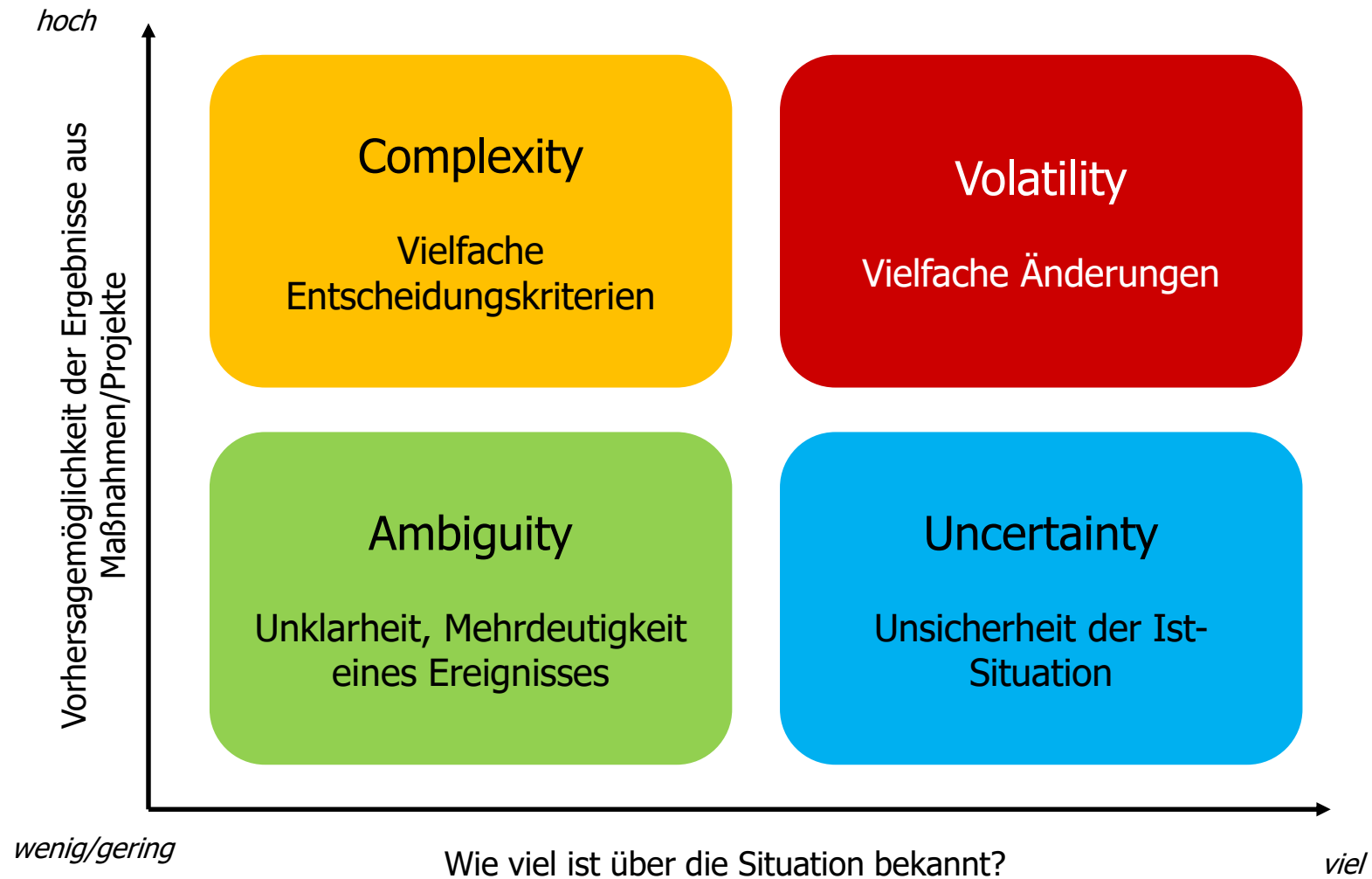
12 Prinzipien des agilen Manifests* (2/2)

- 06 Funktionierende Dienstleistungen/Produkte sind das wichtigste Fortschrittsmaß.
- 05 Agile Prozesse fördern nachhaltige Entwicklung. Die Auftraggeber, das Team und die Nutzer der Dienstleistung sollten ein gleichmäßiges Tempo auf unbegrenzte Zeit halten können.
- 04 Ständiges Augenmerk auf fachliche Exzellenz und gute Gestaltung der Arbeitsabläufe fördert Agilität.
- 03 Einfachheit – die Kunst, die Menge nicht getaner Arbeit zu maximieren – ist essenziell.
- 02 Die besten Arbeitsrahmen, Anforderungen und Entwürfe entstehen durch selbstorganisierte Teams.
- 01 In regelmäßigen Abständen reflektiert das Team, wie es effektiver werden kann und es passt sein Verhalten entsprechend an.

Was will ich HEUTE tun, was
durchschnittlich gute Leute nicht
gewillt sind zu tun?*

Sequenziell versus agil





Agiles Projektmanagement/ Scrum/Design Thinking/Rapid Prototyping

- Neuprodukt-entwicklungen
- Integration zweier Unternehmen
- Entwicklung neuer Geschäftsmodelle

Lean Startup/Business Modell Generation/Rapid Prototyping

- Start-ups
- Turnaround Management
- Krisenintervention
- Sanierung
- Fire Fighting



Unsere Erfahrung: 80% der Projekte in Unternehmen sind über klassische Projektmanagementmethoden effektiv und effizient umsetzbar.

Klassisches Projektmanagement und viele Workpackages:

- Wachstum über Neukunden
- Einführung neues IT System
- Firmenweites Logistikkonzept

Klassisches Projektmanagement/Kanban, wenige Workpackages:

- Kapazität Verkauf erhöhen
- Einsparungen im Einkauf
- KVP einführen
- Teamentwicklung
- Etc.

Die Erfahrung ist wie eine Laterne im Rücken, sie beleuchtet stets nur das Stück Weg, das wir bereits hinter uns haben.

Konfuzius

Sobald Unternehmen versuchen, die Zahl der Flops zu verringern, kommt der Innovationsprozess zum Erliegen. Der Schlüssel zu effizienter Innovation besteht darin, schneller zu scheitern, nicht weniger häufig.

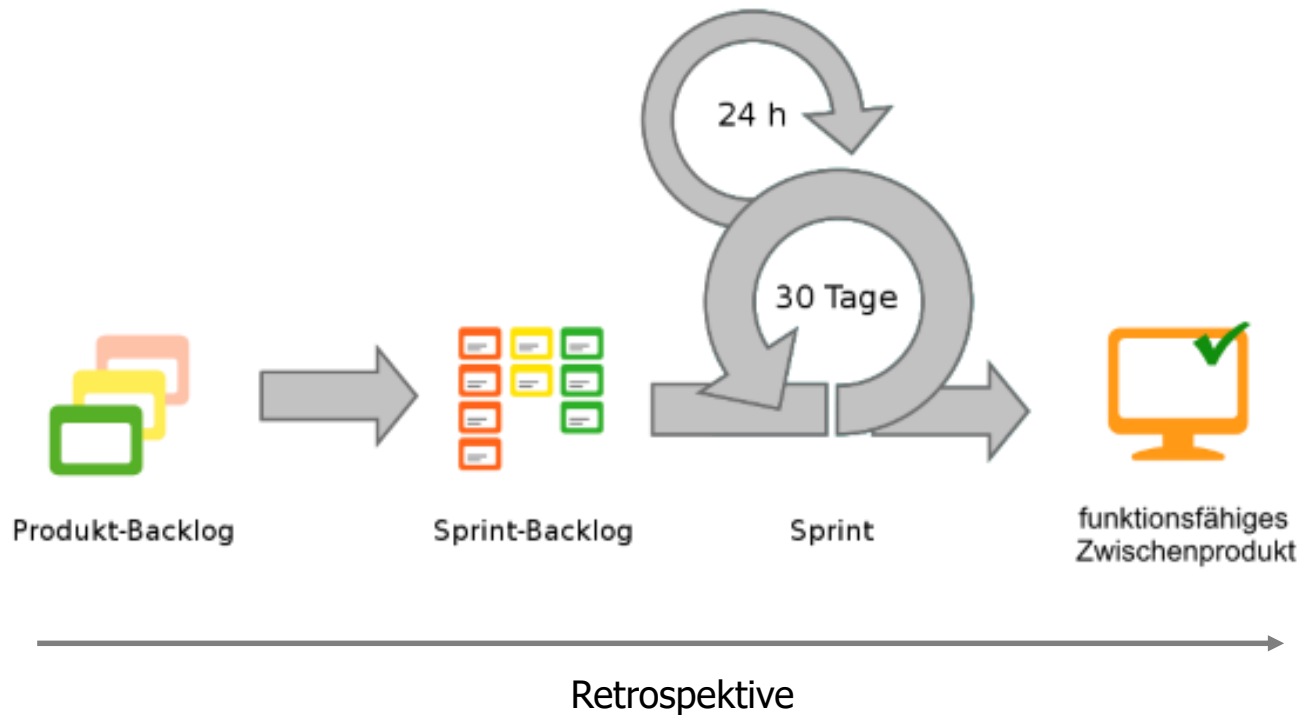
Robert Sutton, Professor Stanford University

Unterstützende Werkzeuge (Auswahl)

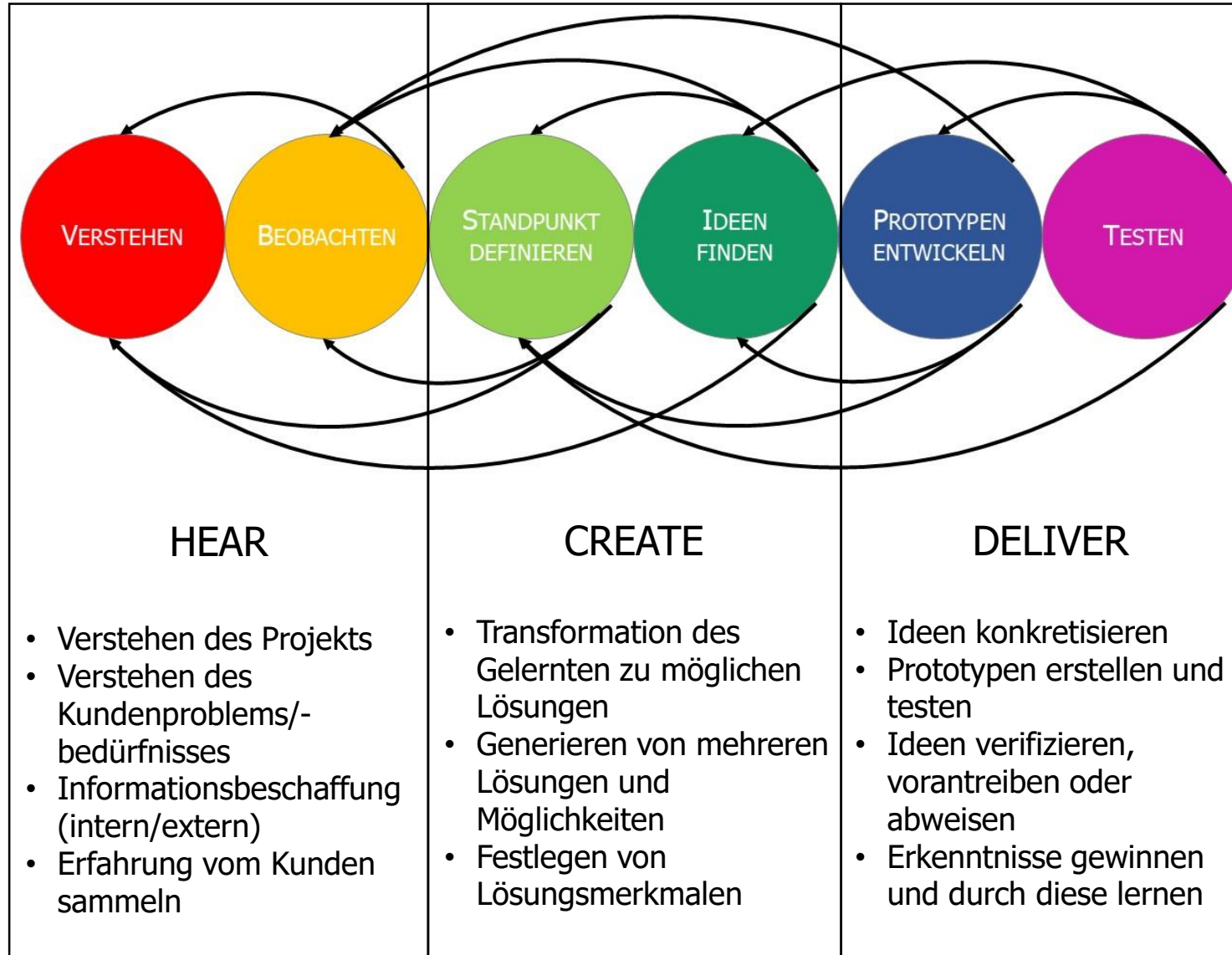
Scrum

Kanban

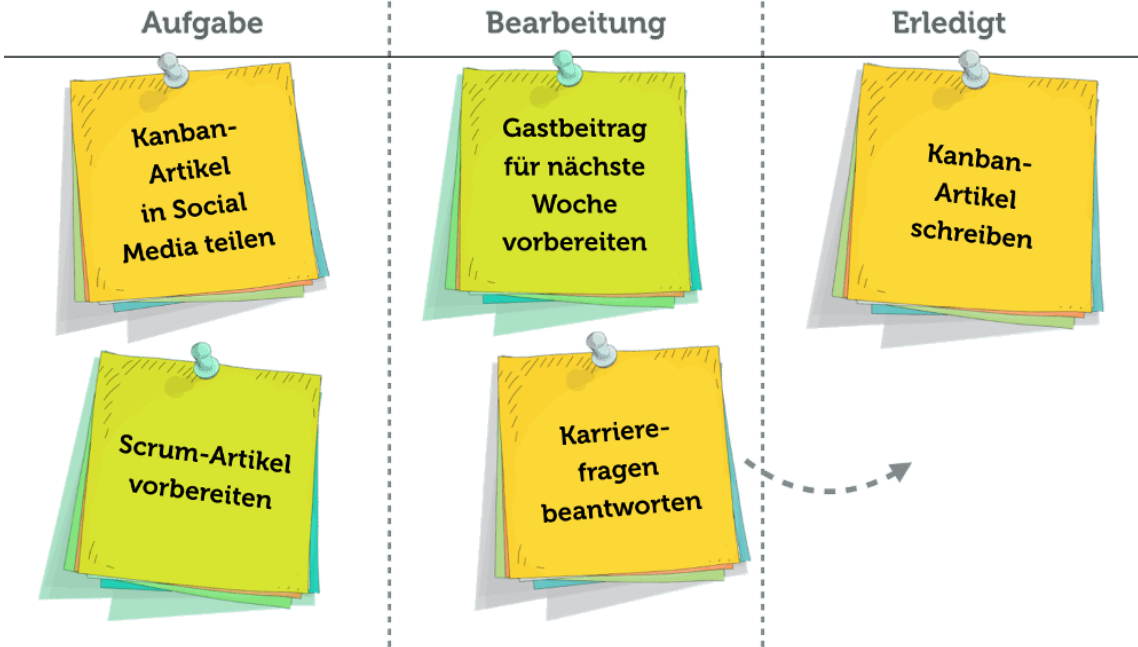
Design Thinking/Rapid Prototyping



- Einzelne Iterationen werden bei Scrum „Sprints“ genannt und dauern zwischen 1 und 4 Wochen.
- Als Inputs in die Sprints dienen Produkt-Backlogs, die priorisiert in den Sprints (Sprint Backlogs) abgearbeitet werden.
- Am Ende jedes Sprints sollte ein (lieferbares) Produkt stehen, welches im Rahmen der Sprints bereits mit dem User getestet wurde.
- In der Retrospektive wird der Prozess selbst reviewt und kontinuierlich verbessert.



KANBAN BOARD: BEISPIEL



Ansprechpartner
Dr. Friedrich Loidl



MCG Managementberatung GmbH
Leitenbauerstraße 25
A-4040 Linz

www.mcg-experts.com
office@mcg-experts.com
mobil: +43/664/2318143